



Spielerei & Action sind in der neuen Fusion Arena beim WDC garantiert. Bilder: ZVg



Farbenfrohe Phantasiewelten laden zum Virtual-Reality-Vergnügen.

WANKDORF CENTER

Schweizweit grösste VR-Spielfläche eröffnet

Brille auf und weg! Virtual-Reality-Unterhaltung auf grossen Flächen, gemeinsam als soziales Erlebnis, ist die Zukunft der Unterhaltungsbranche. Zu einem solchen fügt neu die Fusion Arena im Wankdorf Center (WDC). Sie ist aktuell die schweizweit grösste Virtual-Reality-Spielfläche.

Brille auf – und weg! So viele Möglichkeiten von Virtual Reality (VR) bei einem gemeinsamen Abenteuer erleben und als Gruppe in mystische Welten einzutreten – genau das ermöglicht die Fusion Arena ihren Besuchern und Besuchern. Das jetzt seit Ende November auch im Wankdorf Center. Überdauert ist evakuiert hierzu die grösste VR-Spielfläche. Bis zu 10 Teilnehmende können gleichzeitig interagieren.

Früher als angedacht

Ende April eröffnete die Fusion Arena ihren Pop-up-Store an der Marktgasse in Bern. Nun erfolgte Ende November der finale Umzug ins Wankdorf Center, wodurch die erste Expansion erfolgreich zum Abschluss kam. «Spätestens Anfang 2020 ziehen wir uns, hloss es noch vor wenigen Monaten, seitens der Pandally AG, welche die Fusion Arena betreibt. Durch nun konnte das Projekt im WDC um einiges früher als ursprünglich angedacht ange setzt werden. Die Virtual Reality Fans und Interessierten können sich aber nicht nur über die Eröffnung der Fusion Arena freuen, sondern auch auf einige besondere Highlights.

Faszinierende Gruppenerlebnisse

Mit einer Gesamtfläche von rund 850 Quadratmetern, inklusive einer 300 Quadratmeter grossen Spielfläche für Ganzkörper VR, ist die Berner Fusion Arena nicht nur grösser als diejenige in Zürich, sondern besitzt zusätzlich die grösste VR-Spielfläche der gesamten Schweiz.

Hier werden wie bereits im Pop-up-Store die VR-Spiele «Diamond Skul», «Tikala», «Patient-Zero» und «Showdown» als Gruppenerlebnis

für Freunde, Familien, Eltern und Unternehmen angeboten. Ausgestattet mit einer VR-Brille, einem Rucksack-PC sowie Hand- und Fuss sensozoren beginnt die virtuelle Reise mit bis zu zehn Personen gleichzeitig. Dank den Sensoren können die natürlichen Körperfähigkeiten sowie alle Bewegungen direkt wiedergegeben werden. Das Headset ermöglicht die Kommunikation und das gegenseitige Hören. Der Rucksack-PC ebt intelligenterweise Bewegungsfreiheit in der Arena, wodurch die integrierten 4D-Effekte die virtuelle Welt noch realer als ohnehin schon erscheinen lassen.

Eine Lounge – zwei Simulatoren

Zudem bietet die Fusion Arena im Wankdorf Center eine genügtliche Lounge mit fünf weiteren VR-Simulatoren. Diverse Games können getestet oder erste VR-Erfahrungen gesammelt werden. Zusätzlich können sich Gruppen dank dem Cateringangebot jetzt auch kulinarisch verwöhnen lassen. Auch als auf der Spielfläche für Ganzkörper-VR, wird in der Lounge ausschliesslich der Oberkörper verfolgt. Dabei bewertet der Spieler das Game mit Hilfe von zwei Controllern sowie der VR-Brille und kann, wie im Team-Setup, unterschiedlichste VR-Spiele auf kleiner Fläche erleben. Zeitgleich können Freunde und Kollegen das Spiel direkt auf den Monitoren mitverfolgen. Das Highlight der Lounges bilden jedoch die zwei Retina-Simulatoren, auf welchen sich die Spieler live vor Ort zum Duell herausfordern können.

Neues trifft auf Bewährtes

Die Fusion Arena im Wankdorf Center beweist durch ihre Grösse. Darüber hinaus glänzt das Interieur

in einem hochwertigen Design und bietet wieder eine Bar zum Verweilen. Hier können Besucher diverse Softdrinks, Kaffee, Bier, Wein sowie Snacks genießen. Trotz all den vielen neuen Attraktionen und Besonderheiten bleibt die Bequemlichkeit dennoch ein wichtiger Teil der neuen Arena. Tilo Preiss bleibt unverändert und Thomas, als Center-Manager, sowie Alire, als VR-Happiness-Manager, begleiten weiterhin alle Besucher von Mittwoch bis Sonntag auf ihre virtuelle Reise.

Hygienemaßnahmen sind elementar

Aktive Spielerinnen und Spieler können die Aktionen so gestalten, dass sie dabei schon mal ins Schwitzen geraten. Unabhängig davon, auf welchem Level die Teilnehmenden agieren. Nach jedem Spiel wird das gesamte Equipment gründlich gereinigt und desinfiziert.

© fusionarena.ch

FACTS & FIGURES

Was ist VR?

Eine spezielle Brille täuscht Augen und Gehirn mittels ausgeschütteter Optik vor, auch in einer anderen Welt zu befinden. Diese virtuelle Realität wird computergestützt erzeugt und ermöglicht es dem Spieler, in dreidimensionale Welten einzutreten, sich aber gleichzeitig in einem realen Raum sicher zu bewegen. Inzwischen hat die virtuelle Realität Einzug in verschiedene Lebensbereiche: Architektur, Kunst, Handel, Unterhaltung, Spiel und Spass, Luft- und Raumfahrt und überall dort, wo faszinierende Gruppenerlebnisse gefragt sind.

Öffnungszeiten

Mittwoch bis Freitag, 14.30-22.00 Uhr
Samstag, 10.00-23.00 Uhr
Sonntag, 10.00-19.00 Uhr

Preis

Ein Ticket kostet CHF 49.90 pro Person und gilt für das Spielen einer Mission in der Fusion Arena (20-30 Minuten, je nach Spiel). Tickts können online auf <http://www.fusionarena.ch> gekauft werden.

Altersgrenze

Ab 12 Jahren. Jugendliche unter 16 Jahren nur in Begleitung von Erwachsenen.



Fusspraxis Vondal
Praktikum für Podiatrie & Podologie

Wylerstrasse 55, 3014 Bern
(031) 332 99 66

Gesucht:

Viele Füsse mit unterschiedlichen Behandlungsanforderungen,

um die gute Motivation unserer Podologinnen in Ausbildung (1.-3. Lehrjahr) zu erhalten.

Schmerzen Ihre Füsse?

Bringen Sie Ihre Füsse zu uns und gönnen Sie sich eine podologische (medizinische) Fußbehandlung oder eine wohlverdiente (kosmetische) Fußpflege.

Wir freuen uns auf Ihren Besuch und heißen Sie gerne.

30 Jahre Fusspraxis & Podologie Irene Vondal
Bushaltestelle: Wyleregg